

1. Evolução histórica da Informática

- (1) História da Informática
- (2) História da Informática em Portugal
- (3) Referências a História da Informática no cinema

2. Ética, profissão e análise ética

- (4) O processo de decisão e as Considerações Éticas. Códigos de Ética Profissional
- (5) Evolução da profissão de engenheiro informático
- (6) A construção de um profissional com ética: educação e acreditação: autoridades de acreditação e códigos de conduta profissionais
- (7) Definição dos atos dos Engenheiros Informáticos no mundo

3. Anonimato, Segurança, Privacidade e Liberdade

- (8) Anonimato
- (9) Segurança: segurança física, controlos de acesso
- (10) Privacidade: tipo e valor da privacidade, privacidade das bases de dados, violações da privacidade e implicações legais, privação de privacidade e liberdades cívicas
- (11) Privacidade: enquadramentos éticos e legais

4. Direitos de Propriedade Intelectual e tecnologia informática

- (12) Fundamentos da Propriedade Intelectual: Copyrights, Patentes, Segredos Comerciais, Marcas registadas
- (13) Crimes relacionados com a Propriedade Intelectual
- (14) Proteção da propriedade intelectual
- (15) Proteção da propriedade intelectual no software

5. Aspetos sociais da Informática

- (16) Exclusão informática: o que é, porque existe, tecnologias para a evitar
- (17) Teletrabalho
- (18) Vigilância informática dos funcionários
- (19) Local de trabalho: produtividade, ergonomia, riscos para a saúde
- (20) A Engenharia Informática na Comunicação Social

6. Riscos e responsabilidades associadas ao software

- (21) Critérios de qualidade do software
- (22) Causas das falhas do software
- (23) Riscos associados ao software
- (24) Proteção do consumidor

7. Crime Informático

- (25) História do crime informático
- (26) Tipos de ataques informáticos
- (27) Motivações para os crimes informáticos: custos e consequências
- (28) Estratégias e técnicas para prevenir o crime informático

8. Novas fronteiras da ética na Informática

- (29) Inteligência Artificial e Agentes Autónomos
- (30) Utilização de recursos informáticos trans-fronteiras: segurança; implicações sociais, éticas e legais
- (31) Realidade virtual: ciberespaço, tele-presença, tele-imersão, protecção da privacidade

9. Redes Sociais: aspectos éticos, sociais e de segurança

- (32) Redes sociais: objetivos e evolução
- (33) Questões éticas e de privacidade nas redes sociais
- (34) Crime nas redes sociais: formas de os realizar, medidas preventivas
- (35) Protocolos de segurança e melhores práticas em redes sociais

10. Sistemas móveis: aspetos sociais e de segurança

- (36) Aspetos de segurança dos sistemas móveis
- (37) Ataques típicos de sistemas móveis
- (38) Medidas preventivas

11. Investigação forense informática

- (39) Prova digital: obtenção, preservação e análise
- (40) Implicações éticas e responsabilidade na investigação forense informática

12. Tecnologia biométrica e ética

- (41) Tecnologias biométricas
- (42) Implicações éticas das tecnologias biométricas

13. A Informática nas Artes

- (43) A Informática nas Artes
- (44) A Informática no Cinema
- (45) A Informática na Música