

Jogo – Jornada Espacial ou Jornada da Luz

Objectivo: Percorrer os vários postos onde em cada patrulha terá de enfrentar os mais diversos obstáculos relacionado com o imaginário.

Descrição:

- Cada sub – campo subdividia-se em várias patrulhas (tendo em conta o numero de chefes no total).
- Cada patrulha podia ter o nome de uma cor (o tema tem a ver com o arco-íris não é?), em que teriam de ter um grito/lema.
- Em cada posto, teríamos jogos como (eles terem que responder a questionários, o jogo da teia, tipo aproveitar os pneus do dia núcleo para o jogo da travessia, o campo minado, o jogo das andas etc.).
- Todos os jogos estariam adequados ao imaginário e teriam de ter aproximadamente o mesmo tempo de duração.
- A pontuação seria efectuada pelo tempo mais rápido. Faria-se uns cartões por patrulha, onde consoante se realizava os jogos, marcava-se o jogo realizado (de forma a não repetirem).

Notas:

- O jogo teria duração para ai de 2h30 no máximo;
- Aceitam-se ideias quanto aos jogos a realizar em cada posto;
- Ver qual a melhor forma de avaliar os jogos etc...