

# DESENHO GERAL

1ª CHAMADA (21-Jan-2004)

Considere a peça da figura 1

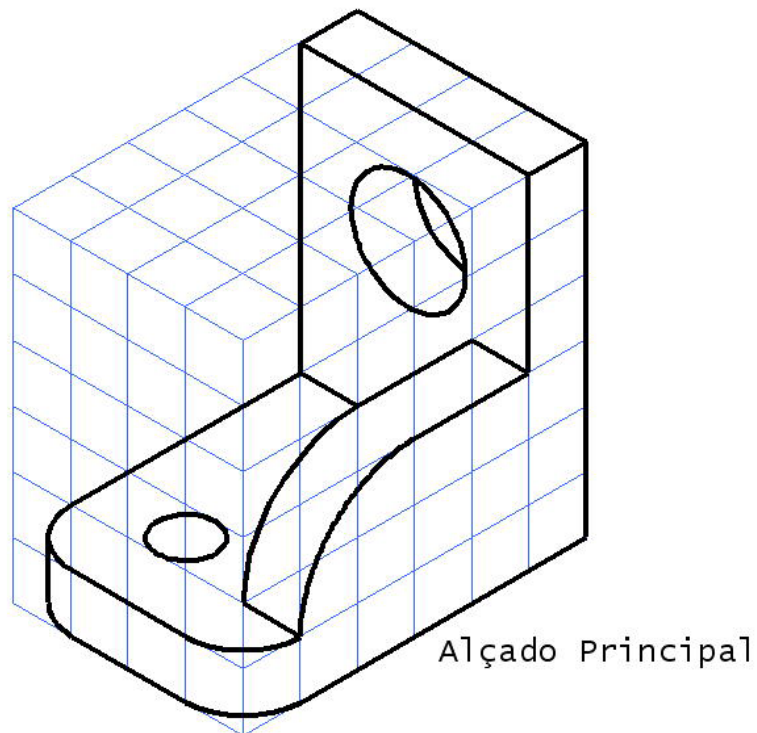


Figura 1 – Perspectiva isométrica da peça. Considere que a quadrícula tem 10 mm.

1. Faça a representação da peça recorrendo às suas projecções ortogonais com o número necessário e suficiente de vistas.
2. Use um corte numa das vistas de forma a mostrar claramente os detalhes da peça, nomeadamente os furos.
3. Proceda à cotação da peça.